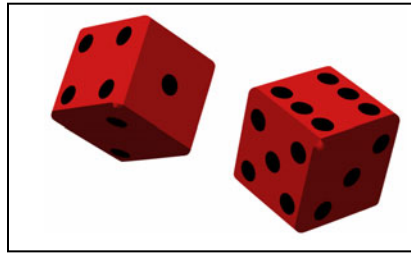


מכפלה למתן



מטרת המשחק: חישוב מכפלות של הגורמים 1-6, פיתוח משמעות לשטח מלבן, ציור מלבנים שונים ע"פ שטחם, פיתוח חוש מרחבי, תכנון ואסטרטגיה.

הנושא מופיע בתוכנית הלימודים של כיתה ד'.

מספר המשתתפים: 2

אביזרים: לוח משבצות 10×20 (מצורף) שתי קוביות משחק ושני טושים.

הוראות המשחק:

1. כל שחקן בתורו מטיל את שתי הקוביות, מחשב את המכפלה של שני המספרים שקבל, ומצייר מלבן ששטחו שווה למכפלה שקבל, בכל מקום שהוא רוצה בלוח המשבצות. לדוגמה אם הוא קבל את המספרים 4 ו-1, המכפלה שווה ל-4, והוא יכול לצייר אחד המלבנים במימדים 4×1 או 2×2 .
2. השחקן שלא מצליח לצייר מלבן ששטחו שווה למכפלה שקבל, מפסיד את המשחק ואז השחקן האחר הוא המנצח.

מעובד מתוך: ערכת משחקים שניתנה בהשתלמות למורים באוסטרליה

Games for fun and learning lots of maths in Prep – 4.

By: Andrea McDonough and Ann Downton.

ACU – Australian Catholic University, Nov. 2005

משחק דומה הופיע גם בסדרת "אחת שתיים ו...שלוש" ספר 14, בשם: משחק "שטחי מלבנים".

מחברת אפיון

לוח מסבנות

