

מתכונות לצורות



מטרת המשחק: זיהוי מצולעים על פי תכונותיהם.

מספר המשתתפים: 3-4 משתתפים.

אביזרים: קובייה רגילה, כרטיסי תכונות (מצורף), לוח צורות אישי לכל משתתף (מצורף).

הוראות המשחק:

1. מערבבים את כרטיסי התכונות ומסדרים אותם בערימה כשפניהם כלפי מטה. כל משתתף מקבל לוח צורות.
2. כל משתתף בתורו מטיל את הקובייה ולוקח כרטיס תכונה מתוך הערימה.
3. הוא מחפש בדף הצורות שלו מצולעים בעלי מספר צלעות השווה למספר שקיבל בקובייה והמקיימים גם את התכונה הרשומה בכרטיס שקיבל.
4. הוא מסמן $\sqrt{\quad}$ בדף הצורות שלו על כל המצולעים המתאימים. לדוגמה: קיבל בקובייה את המספר 3 ובכרטיס את התכונה: יש בו זווית חדה. הוא יוכל לסמן את כל המשולשים (כי בכלם יש זווית חדה אחת לפחות).
5. הוא מחזיר את כרטיס התכונה לתחתית הערימה והתור עובר למשתתף הבא.
6. אם לא מצא אף מצולע המתאים למספר שקיבל בקובייה או לתכונה שהרים, הוא מפסיד את התור.
7. ממשיכים באותו האופן חמישה סיבובים.
8. אחרי חמישה סיבובים, המשתתף שיש לו יותר סימני $\sqrt{\quad}$ בדף הצורות שלו - הוא המנצח.

תכנון ועיבוד: איבתיסאם עבד-אלחלק וברכה סגליס, 2006.

מתכונות לצורות

כרטיסי תכונות

כא הלוויות שוות	כא הצלעות שוות
יש בו שני זוויות של הצלעות שוות	יש בו רק זווית קהה אחת
יש בו שתי צלעות צמודות שוות	כא שתי צלעות נגדיות שוות
יש בו שתי צלעות מקבילות	יש לו אפסון חיצוני
יש בו זווית חדה	יש בו רק זווית ישרה אחת

מתכונות לצורות

לוח צורות אישי

