

מהו הנצלם?



הנושאים המתמטיים: כפל וחילוק, שאלות התאמה, פתרון משוואות, חשיבה אלגברית.

מיועד לכיתות: ד - ו

מספר המשתתפים: 2 משתתפים + שופט, או 2 זוגות משתתפים (מאפשר דיונים בין בני הזוג) + שופט.

אביזרים: 14 כרטיסי משימות (מצורף), לוח לרישום התוצאות לכל משתתף (מצורף). לוח בקרה לשופט.

חוקי המשחק:

1. ממנים שופט שאחראי על לוח הבקרה של המשחק מבלי שיתר המשתתפים יראו את הלוח.
2. מערבבים את הכרטיסים ומניחים אותם בערימה כשפניהם כלפי מטה.
3. כל משתתף (או זוג) מרים בתורו את הכרטיס שבראש הערימה ומבצע את המשימה.
4. השופט בודק בלוח הבקרה אם התשובה נכונה. אם כן - התשובה המתקבלת נרשמת בלוח התוצאות של המשתתף, והכרטיס מונח בצד. אם לא - הכרטיס עובר למשתתף הבא.
5. ממשיכים כך עד שלוח התוצאות של כל משתתף מתמלא.
6. מסכמים את התוצאות ומי שקיבל סכום גבוה יותר הוא המנצח.

מקור: מעובד מתוך http://www.mathplayground.com/algebraic_reasoning.html

מהו הנצלם?

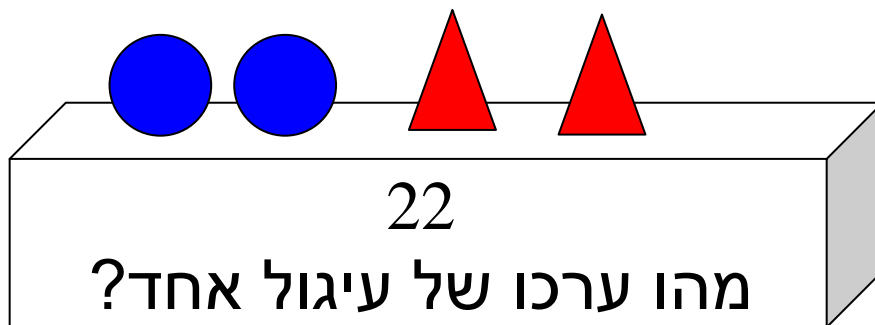
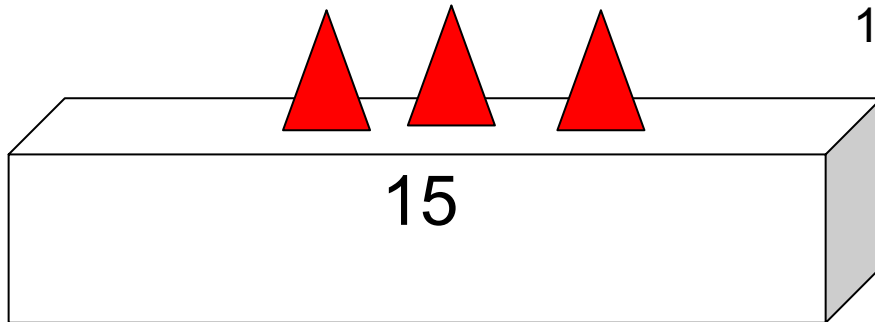
<i>לוח תוצאות</i>	
	סיבוב 1
	סיבוב 2
	סיבוב 3
	סיבוב 4
	סיבוב 5
	סיבוב 6
	סיבוב 7
	סה"כ

<i>לוח תוצאות</i>	
	סיבוב 1
	סיבוב 2
	סיבוב 3
	סיבוב 4
	סיבוב 5
	סיבוב 6
	סיבוב 7
	סה"כ

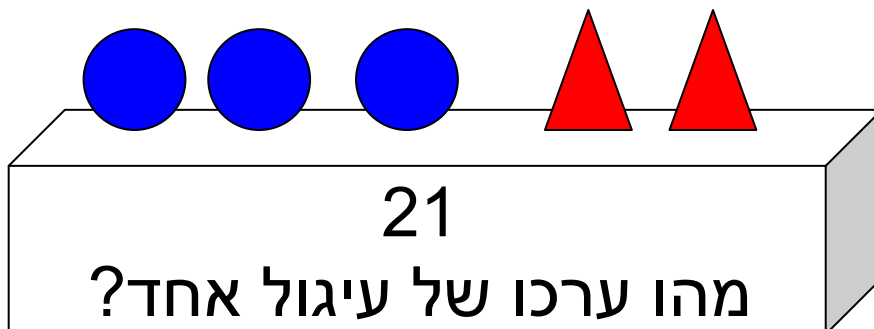
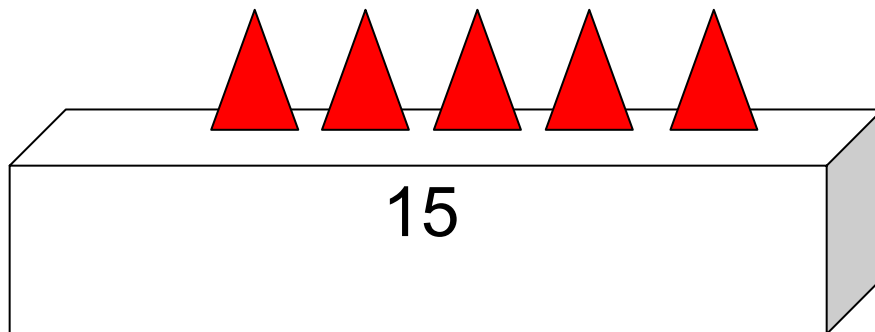
<i>לוח הבקרה</i>				
התשובה	מספר הכרטיס		התשובה	מספר הכרטיס
11	כרטיס 8		6	כרטיס 1
10	כרטיס 9		5	כרטיס 2
11	כרטיס 10		4	כרטיס 3
12	כרטיס 11		6	כרטיס 4
8	כרטיס 12		10	כרטיס 5
8	כרטיס 13		8	כרטיס 6
10	כרטיס 14		5	כרטיס 7

כרטיסי המשחק

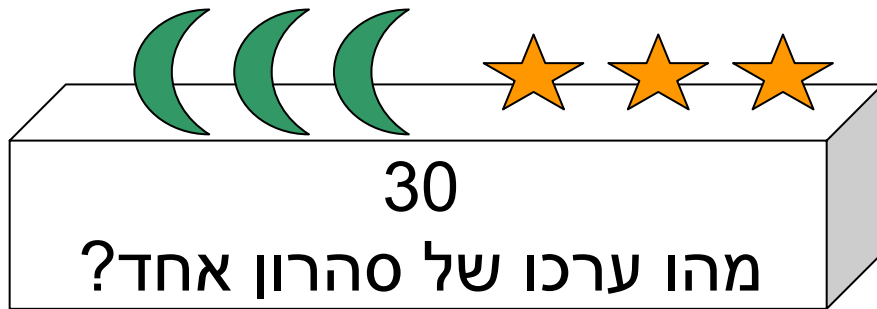
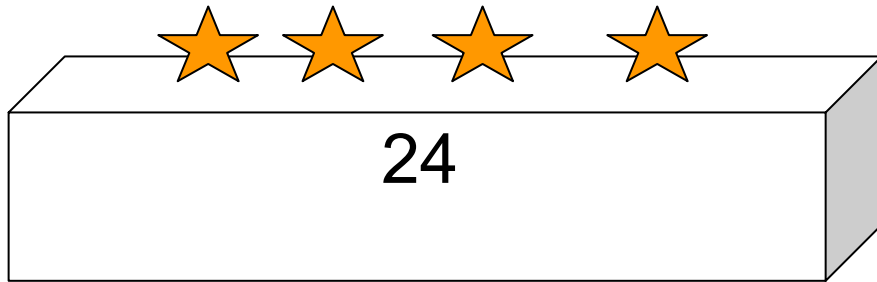
כרטיס 1



כרטיס 2



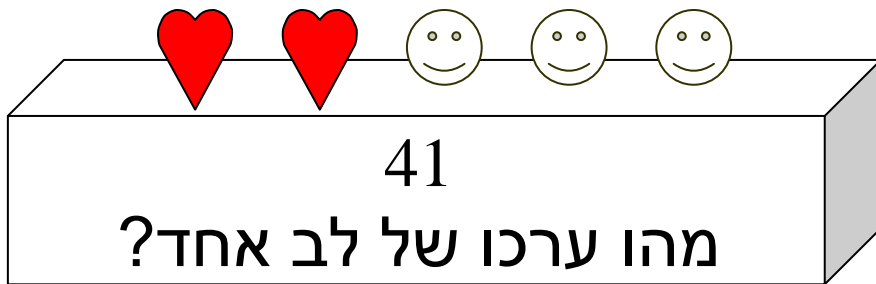
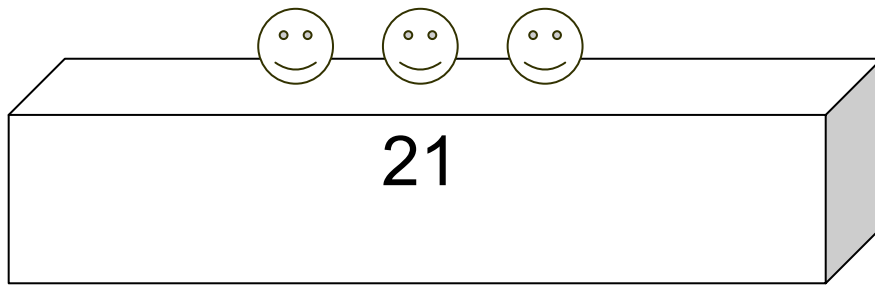
כרטיס 3



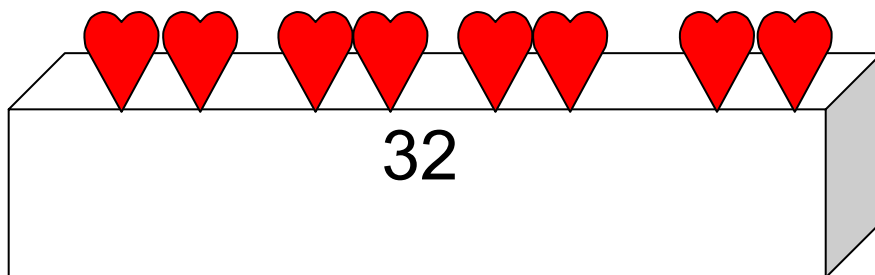
כרטיס 4



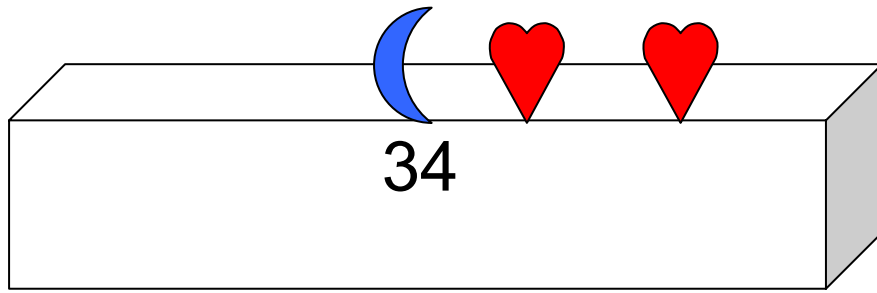
כרטיס 5



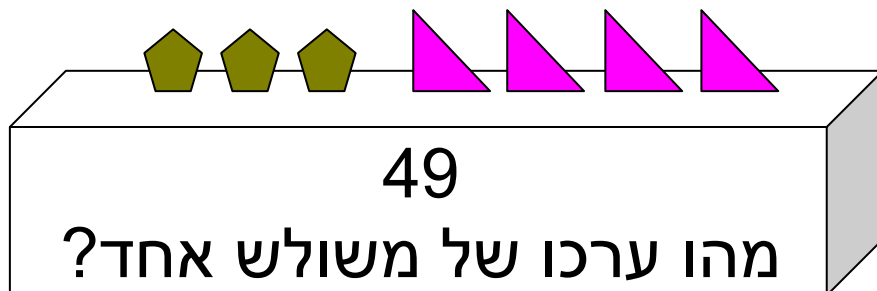
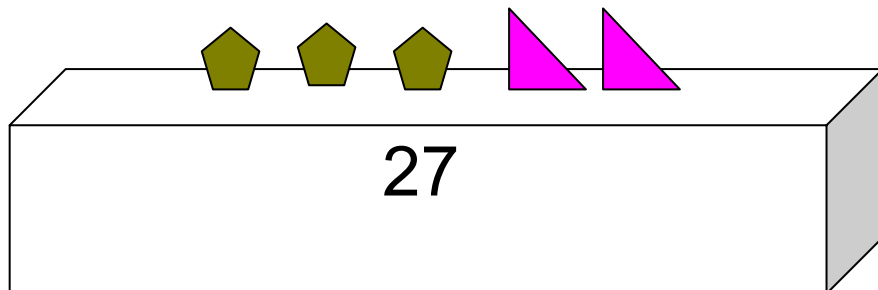
כרטיס 6



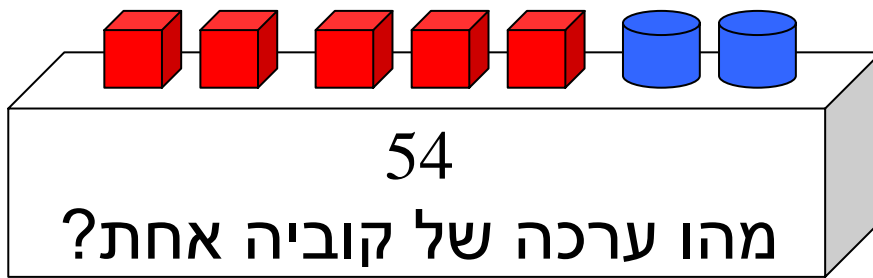
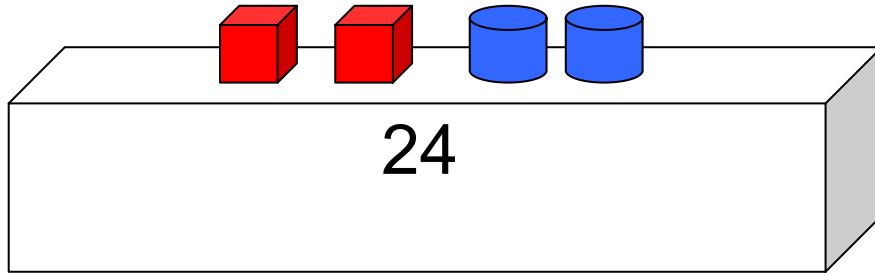
כרטיס 7



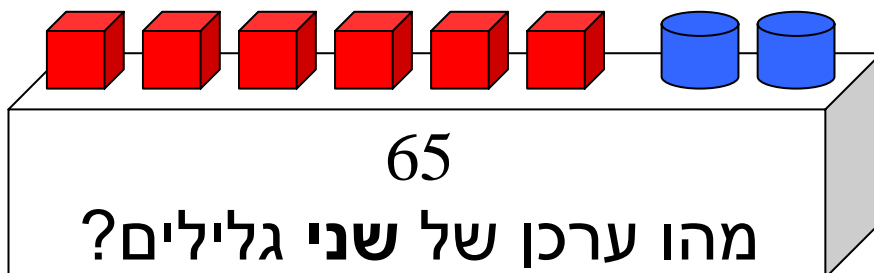
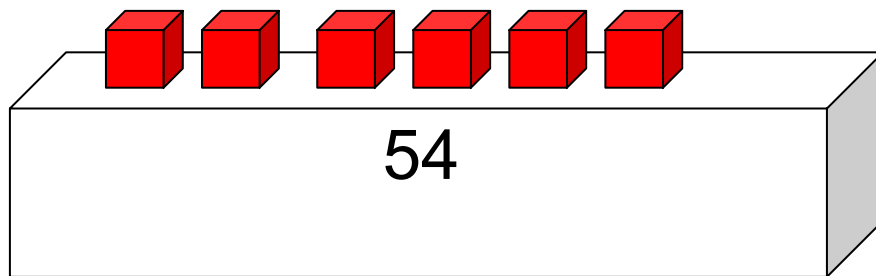
כרטיס 8



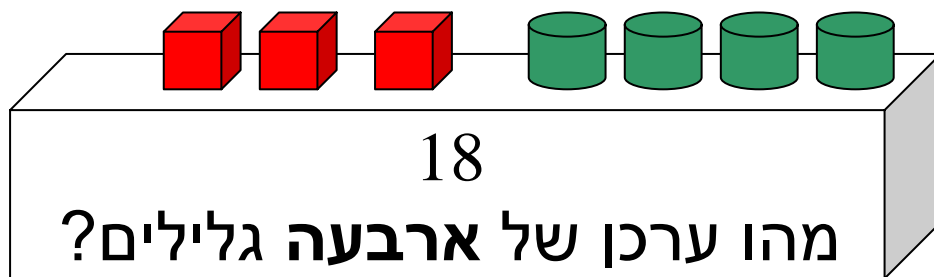
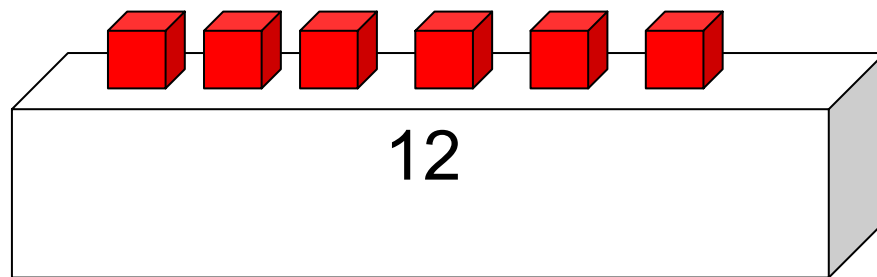
כרטיס 9



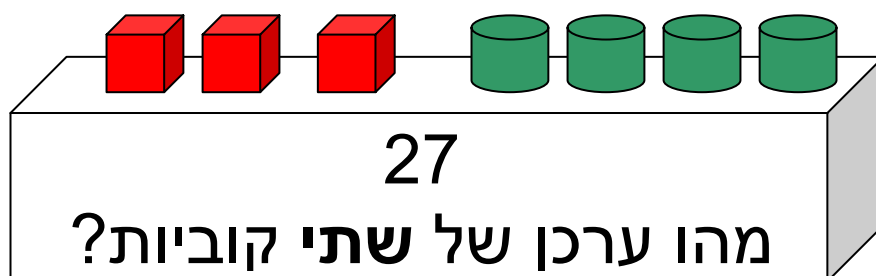
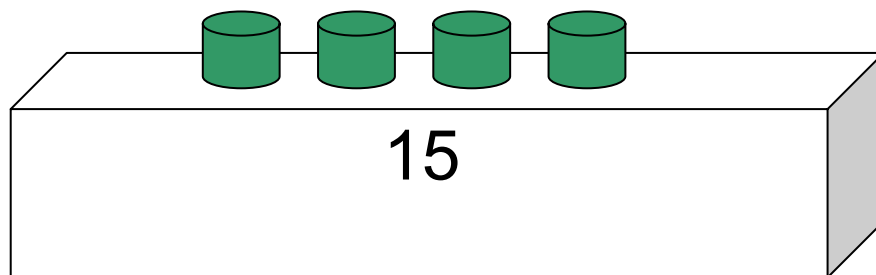
כרטיס 10



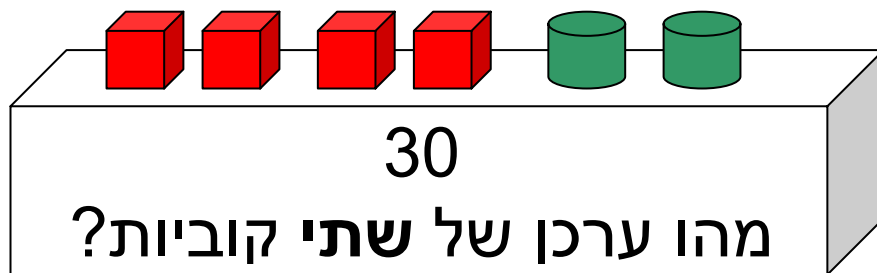
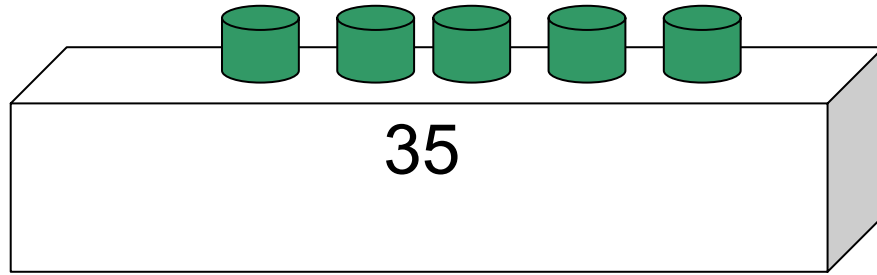
כרטיס 11



כרטיס 12



כרטיס 13



כרטיס 14

